

22.12.2021

ТЕМАТИЧНА ПЕДАГОГІЧНА РАДА:
ЯК РОЗРОБИТИ ІНТЕРАКТИВНУ ТЕХНОЛОГІЮ

Як розробити інтерактивну технологію



Бабушко С.В. - Інтерактивна технологія навчання повинна забезпечити не просто механічну зміну одного методу іншим, а надати алгоритм логічного переходу за допомогою активних методів від одного етапу освітнього процесу до іншого з метою забезпечення його цілісності і якості. Отже, інтерактивна технологія навчання спрямована на цілеспрямоване і планомірне використання активних методів навчання і забезпечує їх гармонійне вбудовування в освітній процес. Інтерактивна технологія навчання – це керована відкрита система взаємопов'язаних цілеспрямованих дій, які здійснюються всіма учасниками освітнього процесу для досягнення запланованого результату навчання в оптимальні терміни, з урахуванням попереднього досвіду студента та на основі використання активних форм і методів навчання. Інтерактивні методи дозволяють задіяти не тільки свідомість людини, але і її почуття, емоції, вольові якості, тобто включити в процес навчання «цілісну структуру особистості людини». Інтерактивні форми і методи навчання мають якби підвищений коефіцієнт корисної дії, тобто значною мірою інтенсифікують освітній процес.

Рішення по інтерактивному навчанню представляє собою комплексне програмно-апаратне рішення на базі надійних, високовиробничих пристроїв, наприклад сучасних ПК, ноутбуків, планшетів, смартфонів для побудови ефективних навчальних процесів.



Рішення по інтерактивному навчанню допоможе вашому навчальному закладу:

- Об'єднати навчальні процеси у єдине цифрове середовище.
- Розширити навчальну програму перспективними дисциплінами 21 століття.
- Розробити нові методики викладання.
- Створити динамічну навчальну платформу, яка буде надихати викладачів та студентів.

Єдине цифрове середовище



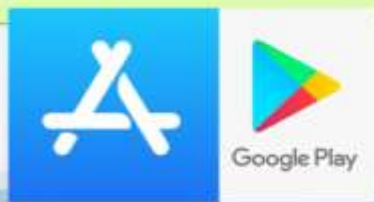
Застосовуються нові підходи у навчанні

- Індивідуальний підхід та розвиток персональної відповідальності
- Розвиток творчого потенціалу
- Розвиток критичного та просторового мислення
- Ефективна спільна робота і взаємодія
- Проектна та дистанційна навчання



Розробка технологій по інтерактивному навчанню на сучасних пристроях — це:

- Багатофункціональне робоче місце викладача та студента.
- Унікальне навчальне середовище з доступом до великої кількості електронних матеріалів та додатків (вбудованих та доступних в App Store та Google Play).
- Зручна та наглядна візуалізація навчального матеріалу.
- Можливість створення цифрових посібників та створення мультимедійного контенту.
- Спільна робота з документами та проектами.
- Централізоване управління процесом навчання та якістю знання навчаючих.



Доступні та легкі в управлінні пристрої

- За допомогою технологій Google, всі пристрої легко реєструються, управляються та налаштовуються індивідуально для викладачів та студентів.
- Розгортання навчального контенту для спільної роботи.
- Надання адміністративних повноважень.



Організація роботи групи у додатку Classroom

Classroom — це унікальний помічник викладача, який дозволяє економити час на підготовку навчального класу завдяки управлінню усіма сучасними пристроями у класі та контролю процесу навчання.

Запускайте додатки, веб-сторінки чи сторінки посібника на будь-якому пристрої у групі.

Діліться документами та демонструйте роботу студентам на моніторі чи проекторі.



Безмежний доступ до знань

Рішення по інтерактивному навчанню відкриває доступ до величезному вибору цифрових матеріалів для викладачів та студентів.



Сценарії реалізації рішення

Стационарний навчальний клас

Комплексне рішення для організації навчального процесу на базі надійних та високопродуктивних пристроїв, додатків Google та набору цифрових матеріалів для викладачів та студентів.

Підключення ноутбука до проектору для спільного вивчення та демонстрації матеріалу.



Мобільний навчальний клас

Комплексне рішення для організації навчального процесу на базі мобільних надійних і високопродуктивних пристроїв, додаткового обладнання для зберігання інформації на пристроях, технологій 4G, WiFi роутера, додатків Google та набору цифрових матеріалів для викладачів і студентів.



В інтерактивному навчанні використовуються сервіси Google Apps, вони надають безліч додатків і сервісів, що допомагають в навчанні.

1. Google ArtProject – інтерактивно-представлені популярні музеї світу,
2. Google Docs – онлайн офіс,
3. Google Maps – набір карт,
4. Google Sites – безкоштовний хостинг, який використовує вікі-технологію,
5. Google Translate – перекладач,
6. YouTube – відеохостинг.
7. Google Диск – єдиний простір для зберігання файлів і роботи з ними.
8. Хмарні технології набувають дедалі більшої популярності в освітній галузі, зокрема їх часто почали використовувати у загальноосвітніх навчальних закладах.



Клас програмування

Створюється освітня STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics) платформа для вивчення основ науки, технології конструювання і математики на базі мови програмування Swift.

Рішення дозволяє студентам коледжів освоїти один з ключових навичок - об'єктно-орієнтоване програмування, який необхідний для висококваліфікованих професій.



Інтернет-технології

- Навчальні програми, тренажери, імітаційні моделі
- Засоби комунікації (електронна пошта, телеконференції, локальні, регіональні мережі)
- Електронні бібліотеки
- Віртуальні подорожі
- Web-сторінки
- Дискусійні сторінки, форуми
- Web-квести, телекомунікаційні проекти

Інтерактивна дошка - новий вимір інтерактивного навчального простору



Висновки

